

Wijkbericht

oktober 2025

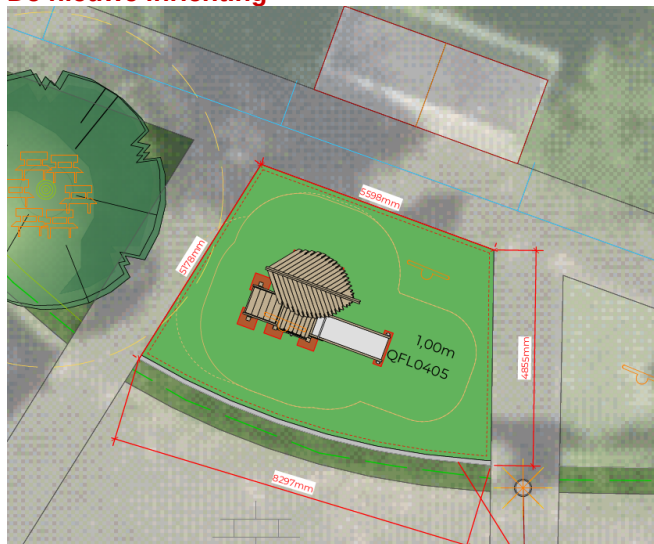
Vernieuwen speelplek Beukenburghof

Op de speelplek aan de Beukenburghof staat nu een speeltoestel voor klimmen en glijden, dat oud en versleten is. De gemeente gaat dit speeltoestel vervangen en neemt meteen de ondergrond mee. In dit wijkbericht leest u wat er gaat gebeuren.

Aanleiding

Het klim- en glijtoestel op de speelplek aan de Beukenburghof is verouderd en kan op termijn onveilig worden. Daarom moet het worden vervangen. Omdat het een kleine speelplek betreft en de ondergrond onder het klim- en glijtoestel ook aan vervanging toe is, hebben we besloten dit deel van de speelplek volledig te verbeteren

De nieuwe inrichting



Plaatje van de speelplek

Omdat de speelplek klein is en de ruimte beperkt, kunnen er niet veel verschillende speeltoestellen worden geplaatst. Het nieuwe speelelement zal daarom vergelijkbaar zijn met het huidige toestel. Om te voldoen aan de veiligheidsregels van het huidige speelbeleid, moet er rondom het nieuwe speelelement

meer vrije ruimte komen. Hierdoor kan het bestaande duikelrek helaas niet blijven staan.

Planning en uitvoering

De werkzaamheden zullen uitgevoerd worden van maandag 13 t/m vrijdag 17 oktober. De uitvoering zal, als het weer meezit, in totaal 5 dagen duren. We vragen om enig begrip voor eventuele overlast van de werkzaamheden. We hebben te maken met een krappe ruimte waar het werk in uitgevoerd moet worden. Voor de veiligheid zal er rondom het werk een hekwerk geplaatst worden. We zullen zorgdragen voor de toegankelijkheid van het achterpad en dus ook de toegang tot de achtertuinen, al kan dit tijdens de werkzaamheden soms tijdelijk een uitdaging zijn.

Meer informatie?

Voor meer informatie over de werkzaamheden voor deze speelplek kunt u contact opnemen met de Projectleider Annemarie Koot via speelplek@utrecht.nl of via 14 030.

Voor andere vragen over uw wijk kunt u terecht bij Wijkbureau Vleuten-De Meern, via vleutendemeern@utrecht.nl of via algemeen telefoonnummer 14 030.



Plaatje van het klim- en glijtoestel