



Wijkbericht

juni 2023

Definitief ontwerp speelplek Rietgraslaan (Vleuterweide)

De speelplek aan de Rietgraslaan gaat veranderen. In dit wijkbericht vindt u nadere informatie hierover.

Inleiding

In september 2022 heeft u een wijkbericht ontvangen waarin stond dat we de speelplek aan de Rietgraslaan gaan veranderen. Destijds zat hier een concept ontwerp bij waar u op kon reageren.

Naar aanleiding van de reacties van bewoners is het ontwerp aangepast.

Vanwege interne controles door diverse afdelingen op het ontwerp heeft het lang geduurd voordat het uiteindelijke ontwerp goedgekeurd was.

Het ontwerp

De speelplek is bedoeld als centrale buurtspeelplek voor kinderen tot ongeveer 11 jaar. De speeltoestellen die we hier plaatsen zijn dan ook gericht op deze leeftijdscategorie.

De volgende speeltoestellen plaatsen we:

1. speelkeien
2. klimtoestel op het bestaande zand
3. doolhof van houten paaltjes
4. houten stap-zitelementen
5. mandschommel

De huidige ingang van de speelplek wordt iets verplaatst en er komt een (half)verhard gedeelte om de fietsjes, stepjes etc. te plaatsen.

De speelplek wordt afgesloten van de watergang door een haag. Het bestaande hekwerk wordt verwijderd.

Op de achterkant van het wijkbericht ziet u het definitieve ontwerp voor de speelplek.

Uitvoering

De werkzaamheden starten in het najaar van 2023.

De reden dat we dit in het najaar doen is dat het plantseizoen voorbij is en we de haag niet meer kunnen aanplanten die de speelplek afscheidt van de watergang.

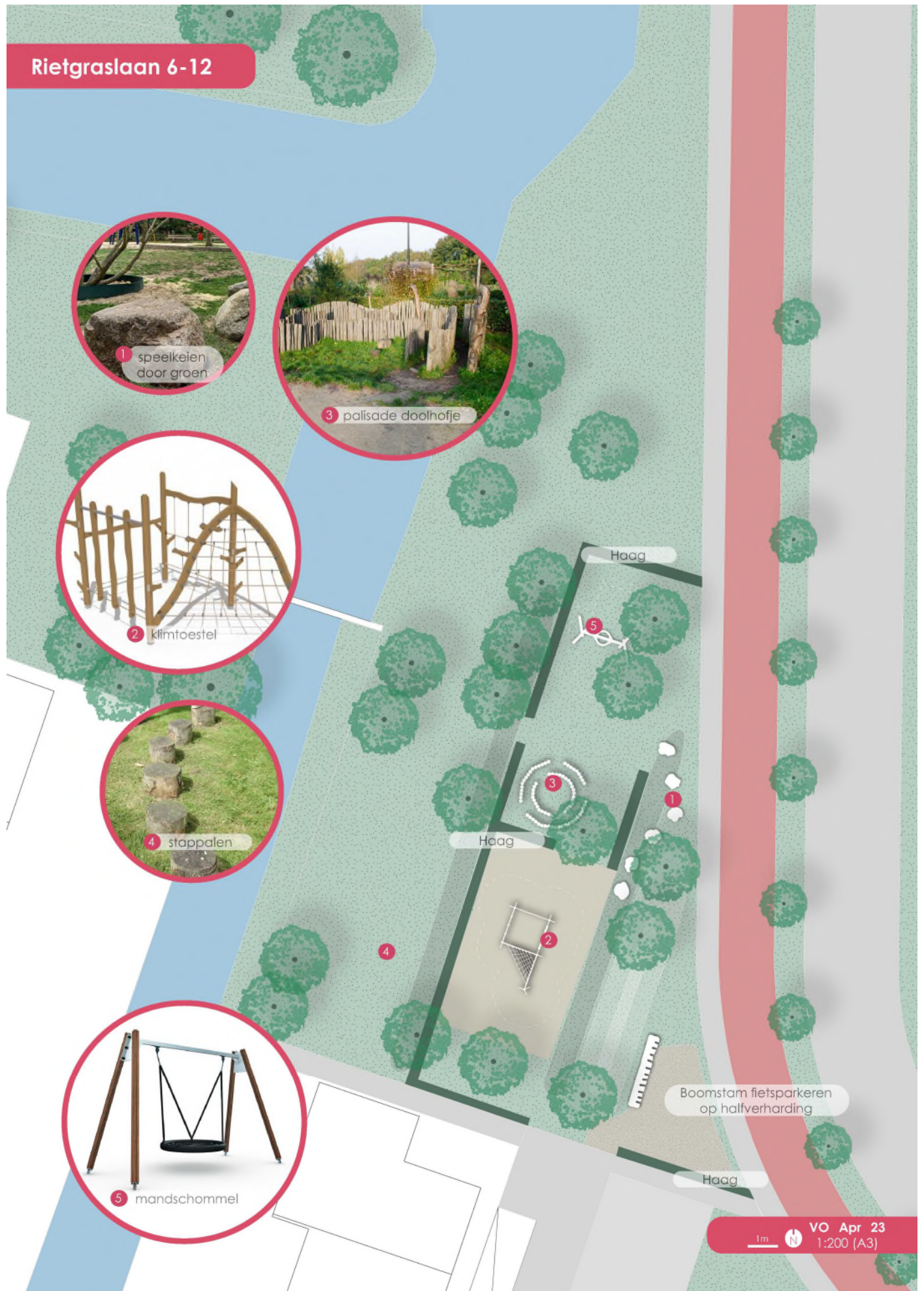
U krijgt voor de start van de werkzaamheden nog een wijkbericht van de exacte startdatum.

Meer informatie?

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met de projectleider Anja Bechan van Stadsingenieurs, via telefoonnummer 14 030 of a.bechan@utrecht.nl.

Voor andere vragen over uw wijk kunt u terecht bij wijkbureau Vleuten De Meern aan het Dorpsplein 1 in Vleuten. U kunt contact opnemen via e-mail vleutendemeern@utrecht.nl of via telefoonnummer 14 030.

Rietgraslaan 6-12



Boomstam fietsparkeren op halfverharding