



Wijkbericht

december 2021

Aanleg hondenspeelweide en jongerenplek Willem-Alexanderpark

De skateplek in het Willem-Alexanderpark is bijna klaar. In januari 2022 starten we met de hondenspeelweide en de jongerenplek. Ook planten we volgend jaar het groen rondom de skateplek en de hondenspeelweide.

Hondenspeelweide en jongerenplek

Vanaf januari 2022 starten we met fase 2 van het werk in de noordpunt van het Willem-Alexanderpark. Als alles volgens planning gaat, is het in maart 2022 klaar. Dit gaan we doen:

- De afgesloten hondenspeelweide aanleggen.
- De jongerenontmoetingsplek plaatsen. Dit is een soort huisje gemaakt van staal, met betonnen bankjes.
- Bankjes, fietsenrekken en afvalbakken plaatsen.
- Paden aanleggen.
- Rond de speelplek borden plaatsen met spelregels voor een veilig gebruik.

Groen planten

We planten tussen januari en maart ook de bomen, struiken, het gras en de andere planten. De winter en het vroege voorjaar is de meest geschikte periode om te planten. Alleen in deze periode kunnen we de bomen en struiken in de grond zetten. Of het in deze periode allemaal lukt, hangt af van het weer. Als het bijvoorbeeld vriest wordt de grond te hard en kunnen we de bomen niet in de grond zetten.

Skateplek bijna klaar

In september begonnen we met fase 1: de speel- en skateplek. De plek is voor een brede doelgroep met ruimte voor steppers, skateboarders, BMX'ers en inlineskaters. Begin 2022 is de skateplek klaar.

Wat merkt u van de werkzaamheden?

U kunt van de werkzaamheden misschien overlast ervaren. Wij proberen dit zoveel mogelijk te beperken en vragen hiervoor uw begrip.

Meer informatie?

Voor meer informatie kijk op www.utrecht.nl/willem-alexanderpark. U kunt ook contact opnemen met Ridvan Elmaci (projectleider), via telefoonnummer 14 030 of 06-205 584 07. Of mail leidscherijngroeit@utrecht.nl.

Voor andere vragen over uw wijk kunt u rechtstreeks terecht bij Wijkbureau Leidsche Rijn, Brusselplein 4, of via telefoonnummer 14 030.



Afbeelding: De skateplek is bijna klaar. Het groen planten we later.