



Wijkbericht

oktober 2020

Nieuw asfalt verkeersplein Laagraven

Vrijdagavond 6 november start de gemeente met het aanbrengen van een nieuwe laag asfalt op het verkeersplein Laagraven. De werkzaamheden zijn naar verwachting maandagochtend 9 november klaar. In dit wijkbericht leest u wat dit voor u betekent.

Wat gaan we doen en waarom?

Het asfalt is op veel plaatsen slecht waardoor er onveilige situaties kunnen ontstaan. Het hele verkeersplein krijgt daarom een nieuwe laag asfalt.

Wat is de planning?

De werkzaamheden starten vrijdag 6 november om 21.00 uur en zijn naar verwachting maandag 9 november om 5.00 uur klaar. Als het slecht weer is, kan de planning uitlopen.

Wat betekent dit voor u?

Om nieuw asfalt aan te kunnen brengen verwijderen we eerst de oude bovenlaag. We frezen hiervoor in het asfalt. Dit veroorzaakt geluid. Daarna maken we de weg schoon. De schoonmaakwagens maken een piepend geluid wanneer zij achteruit rijden. Het frezen en schoonmaken doen we in de avond en nacht van vrijdag 6 op zaterdag 7 november. We proberen de geluidsoverlast zoveel mogelijk te beperken en werken binnen de geldende geluidsnormen.

We werken het hele weekend dag en nacht door, om de overlast voor het verkeer op dit doorgaans drukke verkeersplein zoveel mogelijk te beperken. We werken

volgens de geldende richtlijnen rondom het coronavirus.

Wat betekent dit voor de bereikbaarheid?

We sluiten het verkeersplein tijdens de werkzaamheden helemaal af voor het verkeer. Er staan omleidingsborden.

Auto's

Er zijn omleidingsroutes tijdens de werkzaamheden. Deze staan op de achterkant van dit wijkbericht en op www.utrecht.nl/asfaltlaagraven

Openbaar vervoer

Kijk voor de omleidingsroutes van de bus op www.u-ov.info/reizen/omleidingen-en-verstoringen

Meer informatie?

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met Rob Koome, projectleider van Stadsingenieurs, via telefoonnummer 14 030.

Voor andere vragen over uw wijk kunt u rechtstreeks terecht bij Wijkbureau Zuid, 't Goylaan 75, of via telefoonnummer 14 030.

